

Grupo Etário B 14 aos 18 anos	26 de março Segunda-feira	27 de março Terça-feira	28 de março Quarta-feira	29 de março Quinta-feira
Manhã 09h30 às 12h30	Oficina de Desenho e Técnicas Artísticas Prof. Helder Cunha e	Oficina de Vídeo Prof. Helder Cunha	Oficina de modelação Prof. Pedro Paiva	Oficina de Fotografia Prof. Armando Bento
Tarde 14h30 às 17H30	Armando Bento			
Descrição	<p>Será trabalhada a figura humana através da estrutura, recorrendo à técnica do lápis de grafite e da tinta-da-china.</p>	<p>Será realizada uma emissão da iaiTV, orientando os participantes na criação de um guião para uma emissão, fazendo com que experimentem o papel de pivôt, leiam um teleponto, façam uma reportagem e coloquem-se no papel de repórter.</p> <p>Nesse processo vão ainda experimentar realizar voz off na cabine de som.</p> <p>Nesta oficina os participantes vão aprender a utilizar câmara de filmar, vão experimentar o espaço de cabine de som, estúdio de fotografia, software específico de montagem e edição de vídeo.</p>	<p>O 3DStudioMax é um software versátil de animação e modelação 3D. Nesta oficina será apresentado o ambiente do 3DStudioMax, os princípios de animação 3D e animação de uma personagem.</p> <p>Esta oficina será o estímulo indicado para a exploração do movimento em personagens e objetos digitais.</p>	<p>Fotografia Pinhole Abordagem sobre o tema da câmara escura e o processo de revelação.</p> <p>Fotografia de estúdio: vamos explorar o que é pintar com luz, realizar fotografias em digital e em analógico com luz contínua e com flash utilizando diferentes gelatinosos de modo a criar imagens de retrato coloridas e em preto e branco, imagens divertidas. No final os participantes irão imprimir as suas fotografias na impressora de sublimação e recorrendo aos processos químicos imprimir as suas fotografias analógicas.</p>

